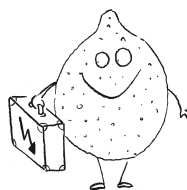


Mac FRESCH ist ein Selbstbedienungs-Markt zum Richtigschreiben!
4 Experten führen dich durch 4 Strategien:



Mac Swing

Mac Longer

Mac Comesfrom

Mac Memory

Sie begleiten dich bei jeder Strategie mit 7 verschiedenen Menü-Angeboten:



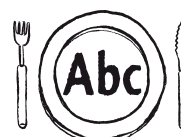
Eine wichtige Regel

Sonderangebote zum Üben



Serviervorschlag mit Reimen

Abc-Menü-Karte



30er-Feld

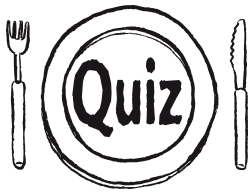
Schau-genau-Text zum Abschreiben oder als Diktat



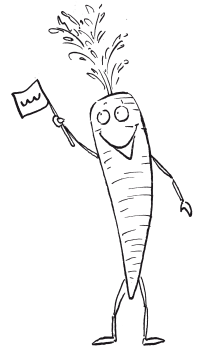
Lernzielkontrolle als Quiz

Auf fast jeder Seite findest du ein Merkwort, das mit einem Sternchen* markiert ist. Eigentlich gehören die Merkwörter von Mac Memory zur letzten Strategie im Heft. Du kannst aber ab sofort freiwillig mit dem Merken dieser Wörter beginnen. Lege dir eine Liste an, auf der du diese Merkwörter sammelst oder beschrifte Kärtchen zum Üben für die Lernbox.

Nach jeder Strategie kannst du eine Kochmütze erwerben und zum Schluss das ganze Mac-FRESCH-Diplom!



Hier kommt ein Quiz. Mac Swing stellt dir Fragen zu den Wörtern und Texten:



1. Wie viele Schwungbogen haben die folgenden Wörter? Male die Bogen und schreibe die Anzahl dahinter:

Morgen notieren Zitrone grau

Dunsthaube schießen Abenteuer mischen

Wespe höflich Zauberworte Schlaukopf

2. Schreibe alle 3-silbigen Wörter richtig ab und male die Bogen darunter:

Taschentuch – Angeber – Natur – Geheimnis

Schraube – Wandertage – Dezember – Friedenspreis

Telefonbuch – Dachfenster – kaufen – erleben – nörgeln

Abenteuer – Plüschhase – besorgen – geschehen

3. Welche Silben passen zu den Wörtern? Setze sie ein und male die Bogen unter die Wörter:

Ka_____ra – Schrau _____ – Mar_____schu_____ –

_____zen – Winter_____ – Ap_____baum –

Ro_____ter – Au_____ma_____ – _____kenbil_____ –

schla_____ – to_____ – bemer_____

me tan fel bo Wol to fen be

he schlaf ten der ben ken ken



Schau-genau-Text

Du weißt sicher, dass man in manchen Ländern beim Kaufen handelt, ja sogar handeln muss! Das erwarten die Menschen dort, es ist einfach so üblich. Letzte Woche ereignete sich hier in Deutschland folgende Szene:

Ein Mann schob eine Hose auf den Ladentisch und sagte: (3)

„Gib sie mir* für 20 Euro, sie passt mir*!“ (2)

Die Frau an der Kasse glaubte, nicht recht zu hören. (1)

„Auf dem Etikett steht doch 40 Euro!“, sagte sie freundlich. (4)

„Also gut, 25 Euro!“ gab er zurück. (3)

Die Frau an der Kasse guckte verwirrt*. Ob* der Mann nicht verstand*? (4)

„40 Euro!“ sagte sie ruhig, aber bestimmt. (2)

Der Mann grinste: „30 Euro ist genug Geld für ein Stück Stoff!“ Er lachte (6)

belustigt und drehte sich um. Er wusste, gleich würde die Frau rufen: (3)

„In Ordnung, für 35 Euro kannst du sie haben!“ (2)

Aber der Mann war in einem anderen Land und nicht bei sich zu Hause! (2)

Niemand hielt ihn* an. (1)

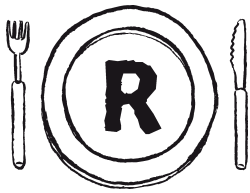
Die Frau an der Kasse rieb sich die Augen und verstand* (2)

die Welt nicht mehr*! (1)

Male, wo es nötig ist, die Verlängerungspfeile. Die Zahlen sagen dir, wie viele Wörter du in der Zeile verlängern musst!

Merkwörter: mir, verwirrt, ob, verstand, ihn, mehr

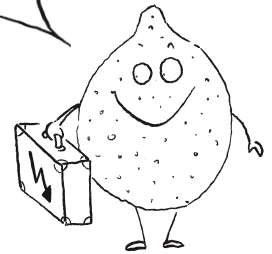
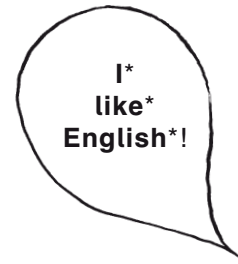
Mann viele Män ner, sch_____ alle sch_____ usw.



Das ist **Mac Comesfrom!**

Er fragt in seinen Überraschungs-Menüs, woher die Dinge kommen.

Das nennt er „ableiten“!



Kräuter	⚡	kommt von	Kraut
Säfte	⚡	kommt von	Saft
Getränke	⚡	kommt von	Trank (oder: er trank)

Regel: Wenn du nicht weißt, ob ein Wort mit „e“ oder „ä“ oder „eu“ oder „äu“ geschrieben wird, leite es ab. Finde heraus, woher es kommt.

Leben	kommt nicht von	⚡	„lab“.
lässig	kommt von	⚡	„lassen“.
heute	kommt nicht von	⚡	„haut“.
Räuber	kommt von	⚡	„rauben“.

Bei dieser Strategie reicht es nicht, mechanisch die Silben zu schwingen – wie es dir Mac Swing gezeigt hat –, um z. B. doppelte Mitlaute zu hören, oder mechanisch die Wörter zu verlängern, wie es dir Mac Longer empfohlen hat (rund viel run der).

Bei Mac Comesfrom musst du wie ein Detektiv fragen, woher die Wörter kommen und dann auch beweisen, dass du sie aus der Wortfamilie ableiten kannst:

Also: Woher kommt Gräser?
 Striche weg = Graser = Gras = gleiche Wortfamilie,
 deshalb mit „ä“

Leite die folgenden Wörter ab:

alltägliche	⚡	T.....	Mängel	⚡	der M.....
lächerliche	⚡	L.....	Träume	⚡	der T.....
tatsächliche	⚡	S.....	Gebräuche	⚡	der B.....



Bis Mac Memory den letzten Menü-Gang aufischt, kannst du mit diesen schwierigen „kleinen“ Wörtern ein Spiel machen.

Du brauchst einen Partner. Jeder hat den Plan vor sich liegen. Jeder rahmt 16 Wörter ein, die der andere nicht sieht. Wie beim „Schiffe versenken“ fragt jeder abwechselnd nach Treffern. Diese werden unten notiert. Wer zuerst die 16 Wörter des Partners getroffen hat, hat gewonnen!

	1	2	3	4
A	los	rückwärts	wenig	voll
B	fort	fast	niemand	sieht
C	dir	vorbei	ihr seid	ging
D	nun	übrig	quer	wäre
E	sehr	fern	hervor	vergisst
F	zuletzt	herauf	trotzdem	zurück
G	bin	nichts	hinein	nimmt
H	sind	links	ihm	fertig
I	nichts	wir	gib	man
J	deshalb	ob	heran	selbst
K	ungefähr	optimal	vielleicht	er isst
L	stand	ein bisschen	schnell	wäre
