

... Und der Wärter hat darauf bestanden, die Führung im berühmten Korinthersaal zu beschließen, der seinen Namen dem ihn umlaufenden Säulengang verdankt...

... Wie Ihr seht, ist jede Säule mit Stuckmotiven übersät, die Rosinen darstellen sollen.



Richten wir unser Augenmerk nun auf diese Tür aus Vogelkirschenholz. Sie wurde nach den Entwürfen eines Sybariten gefertigt und versinnbildlicht die zeitlose Gelassenheit der Luftgottheiten...

Oooh!

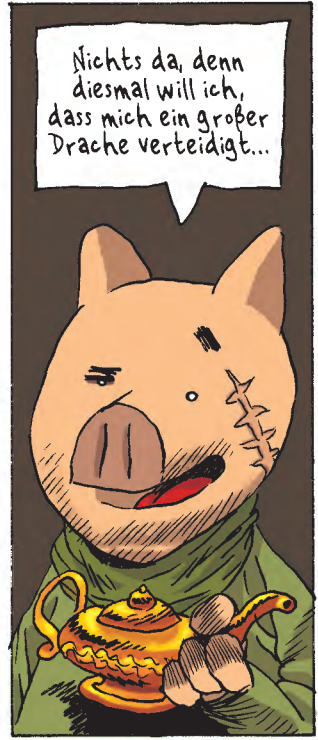
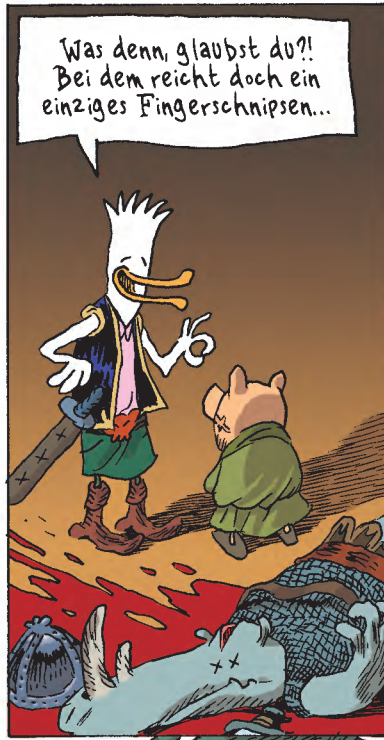
Oooh!

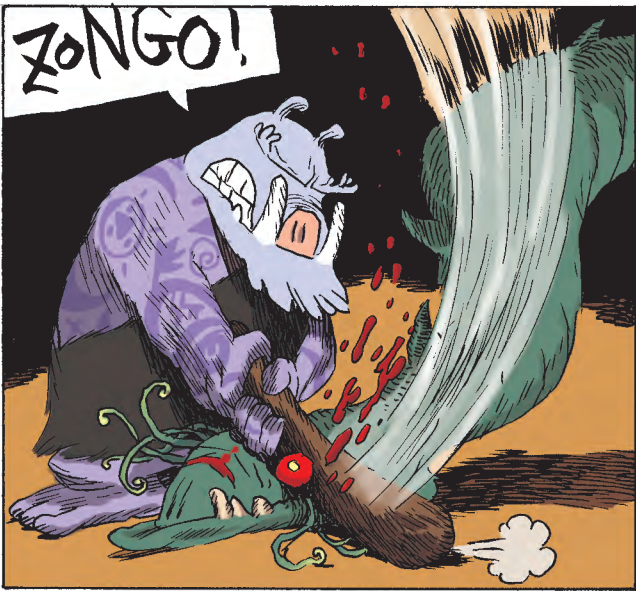
Oooh!



KRA







ZONGO!



Los... Mach ruhig weiter mit deiner Wunderlampe, aber das hindert mich nicht, aus allem, was du rufst, Kleinholz zu machen und dich am Ende mit bloßen Händen zu erwürgen...

Pöh! Das schaffst du nie...



Denn ich brauche mir nur zu wünschen, nicht erwürgt zu werden.





Einfach fürchtbar!

Tausend Jahre alte Rosinen und ein Stück Kulturgut lösen sich in Rauch auf... Schnief!

Buuhuhu... Eine entsetzliche archäologische Katastrophe!!



Hört auf zu flennen. Mit dieser Wunderlampe werde ich alles rückzück wieder in Ordnung bringen.

Spiel nicht mit dieser Lampe, Herbert ...



Sei still und lass mich machen. Heho?! Sitzt da drin ein Geist?

Ja. Ich bin der Geist der tausend Wünsche.

Super! Du wirst jetzt diesen Saal wieder in seinen ursprünglichen Zustand versetzen...

So geschehe es.



Böh ... Das war nicht so...

Es fehlen der Säulengang und die Tür.



Diese Verzierungen würden der Ornamentik des Saals erst später hinzugefügt. Ursprünglich sah er genauso aus.

Au nein, äh...



Ich hab dich gewarnt... Gib mir jetzt die Lampe.

Nix da!



Nachher wird der Wärter mich noch zwingen, alles ganz allein wiederherzurichten...

Ähm... Dann will ich, dass mir die Archäologen beistehen, die Verzierungen im Originalstil wiederherzustellen.

So geschehe es...

