

... Und der Wärter hat darauf bestanden, die Führung im berühmten Korinthersaal zu beschließen, der seinen Namen dem ihn umlaufenden Säulengang verdankt...

... Wie Ihr seht, ist jede Säule mit Stuckmotiven übersät, die Rosinen darstellen sollen.

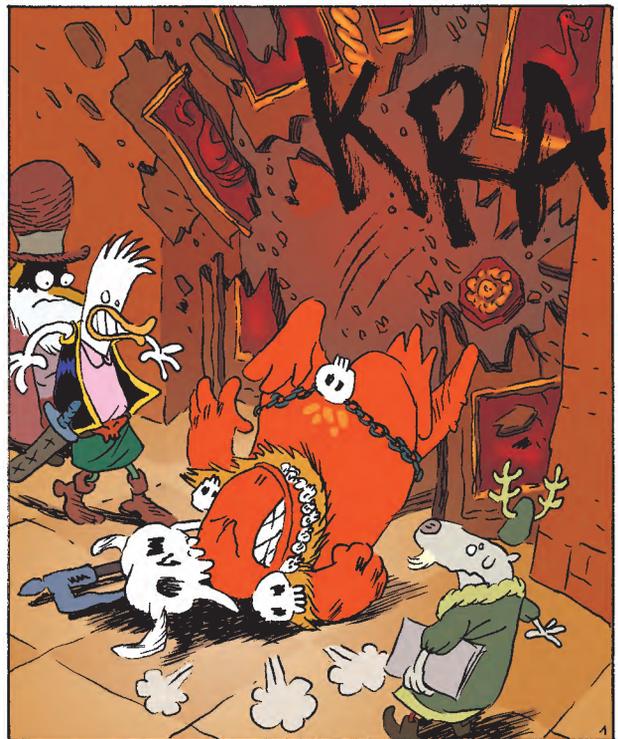


Richten wir unser Augenmerk nun auf diese Tür aus Vogelkirschenholz. Sie wurde nach den Entwürfen eines Sybariten gefertigt und versinnbildlicht die zeitlose Gelassenheit der Luftgottheiten...

Oooh!

Oooh!

Oooh!



KRA



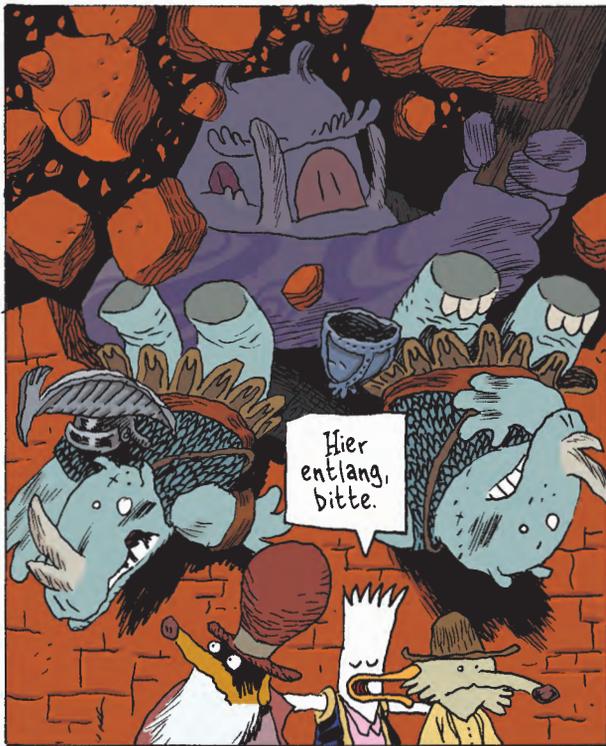
Im Folgenden werdet Ihr kostenlos eine jener abscheulichen Gewaltszenen erleben, die dem Alltagsleben dieses Donjon seine Würze geben.

MISTKERLE!



ZONGO!!

Ah... Wir müssen ein wenig zurücktreten...



Hier entlang, bitte.



Die Säulen!

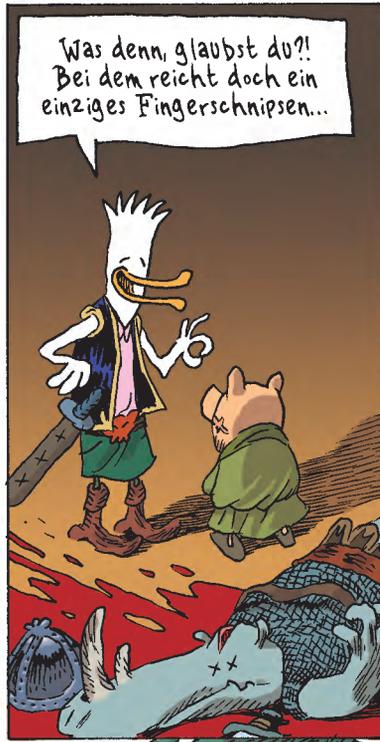
KRAK



Keine Sorge. Der letzte Bösewicht wurde gerade erledigt.



Schlag Alarm, wir sind noch lange nicht fertig...







Einfach fürchtbar!

Tausend Jahre alte Rosinen und ein Stück Kulturgut lösen sich in Rauch auf... Schnief!

Buuhuhu... Eine entsetzliche archäologische Katastrophe!!



Hört auf zu flennen. Mit dieser Wunderlampe werde ich alles rückzück wieder in Ordnung bringen.

Spiel nicht mit dieser Lampe, Herbert ...



Sei still und lass mich machen. Heho?! Sitzt da drin ein Geist?

Ja. Ich bin der Geist der tausend Wünsche.

Super! Du wirst jetzt diesen Saal wieder in seinen ursprünglichen Zustand versetzen...

So geschehe es.



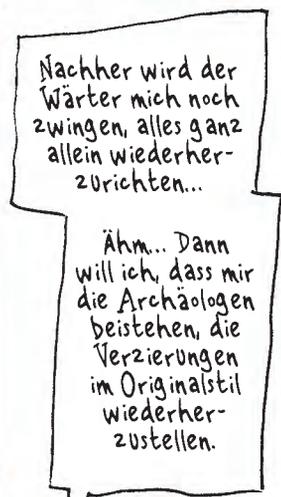
Böh... Das war nicht so...

Es fehlen der Säulengang und die Tür.



Diese Verzierungen wurden der Ornamentik des Saals erst später hinzugefügt. Ursprünglich sah er genauso aus.

Au nein, äh...



Nachher wird der Wärter mich noch zwingen, alles ganz allein wiederherzurichten...

Ähm... Dann will ich, dass mir die Archäologen beistehen, die Verzierungen im Originalstil wiederherzustellen.



Ich hab dich gewarnt... Gib mir jetzt die Lampe.

Nix da!



So geschehe es...



Der spinnt wohl! So hab ich das nicht gemeint... Ähm... Das heißt... Ähm...



He! Das ist meine Lampe!

Nein! Sie gehört dem Wärter!



Aber... Das ist der Geist der tausend Wünsche!!! Lass mir wenigstens 500 oder 600!

Ich bin der Geist der tausend Wünsche, aber ihr wisst nicht, wie viele ich schon erfüllt habe...



Wie viele hast du denn noch zu bieten?

Einen!

Los, gib schon her!! Ein einziger Wunsch, das ist wie keiner...



Es kommen Marvin, der stolze Drachist!

Und Herbert von Vaucanson, der herzlose Enterich.

He, falsch! Ich hätte gebeten, mich als »Herbert, den beherzten Enteriches anzukündigen...

Das kann doch nicht so schwer sein! Wartet, ich erklär's euch noch mal langsam zum Mitschreiben.



Nun, Marvin, hast du dich um das Schwein gekümmert, das es bis in die oberen Stockwerke geschafft hatte?

Ja, Wärter.

Und du, Herbert, was hast du mit meinen archäologischen Freunden gemacht?

Ähm... Sie vertreiben sich die Zeit im Säulengang...