

Stefan Heine

# SUDOKU

## weltmeister – lucca 2006

Alle Rätsel der 1. Weltmeisterschaft in Italien

**WSC1**   
1 World Sudoku Championship  
Lucca, 10 -11 March 2006



Heines  
Rätselbibliothek

8



**Stefan Heine –  
der Rätselmacher**

1. Auflage 2007

© 2007 presse service Stefan Heine

Alle Rechte vorbehalten

Umschlagsgestaltung: presse service / Marlena Goyette

Titelfoto: Jörg Brockstedt

Mitarbeit: Dr. Florian Wagner, Barbara Jahnke

Druck und Bindearbeiten: CPI – Ebner & Spiegel, Ulm

ISBN: 978-3-939940-07-4

**[www.ps-heine.de](http://www.ps-heine.de)**

# Herzlich Willkommen!

Auf nach Italien – auf zur ersten Sudoku-Weltmeisterschaft. Die Toskana im Frühling und die besten Rätsel der Welt erwarten Sie in diesem Buch!

Nicht im Internet und in keiner Zeitschrift werden Sie erleben können, was Ihnen dieses Buch bietet. Exklusiv und nur hier finden Sie die Rätsel, denen sich im März 2006 die besten Sudoku-Spieler aus aller Welt stellen mussten, um einen ganz persönlichen Traum wahr werden zu lassen – Weltmeister werden!

Am Ende siegte eine Frau – wie so oft im Leben. Erfahren Sie hier, wie es dazu kam und welche Herausforderungen gemeistert werden mussten. Dazu alle Anleitungen, Lösungen und die Resultate.

Die letzten Seiten haben wir gefüllt mit echten Herausforderungen der modernen Sudoku-Kunst. Viele davon wären selbst für eine Weltmeisterschaft zu zeitraubend, doch ein ideales Training, um irgendwann einmal selbst ganz oben zu stehen.

Viel Vergnügen wünscht Ihnen  
Stefan Heine

## **Das erste Mal**

Wir fahren zur WM!

Schon lange bevor die deutschen Teilnehmer ihre Koffer packen würden, war klar, dass auf der Weltmeisterschaft ganz andere und völlig neue Sudoku-Varianten gelöst werden müssten.

Für die Deutsche Meisterschaft, deren drei erste Gewinner nach Italien reisen würden, hatte ich aber nur ganz normale Sudokus entwickelt.

Fast alles, was jetzt auf der Homepage an Rätselmustern für den Kampf um die Weltmeisterkrone zu sehen war, hatten die Teilnehmer zuvor noch nie gesehen, geschweige denn gelöst!

Ohne Übung und Training hätten die Deutschen Mitspieler Kerstin Wöge, Nicole Compart und Roland Jago hier keine Chance.

Eine besondere Lösung musste her, denn diese Rätselarten gab es in keinem Buch, in keiner Zeitschrift und selbst im Internet war nichts zu finden. Das ist eigentlich auch kein Wunder, denn für uns Rätselmacher gibt es nichts Schöneres, als mit neuen Varianten zu

überraschen und für eine Weltmeisterschaft gibt sich jeder selbstverständlich besonders große Mühe.

Also habe ich versucht, möglichst viele Rätsel der neuen Varianten nachzubauen und den Teilnehmern als Trainingsmaterial zur Verfügung zu stellen.

Einfach war es nicht, denn alle Rätsel mussten in Handarbeit erarbeitet, geprüft und grafisch umgesetzt werden.

Allzu viele Sudokus sind es in der Kürze der Zeit dann nicht geworden, zumal auch in den letzten Tagen vor unserem Abflug noch neue Rätselarten hinzukamen.

Eine kleine Hilfe war es hoffentlich trotzdem und auch wenn es nicht für die vorderen Plätze reichte, hatten wir alle eine tolle Zeit bei der ersten Sudoku-Weltmeisterschaft in Lucca, in der Toskana, im italienischen Frühling.

Stefan Heine

Lesen Sie hier noch einmal einen zeitnahen Bericht nach Bernhard Behemoth aus der Zeitschrift Sudoku-Genial:

Wayne Gould zeigt sich übergücklich und stolz, als das Startzeichen zur ersten Sudoku-Weltmeisterschaft im italienischen Lucca gegeben wird. Über 80 „Schwerstabhängige“ aus mehr als zwanzig verschiedenen Ländern haben sich im Best Western-Hotel in der Toskana eingefunden - doch ohne Gould wären sie sicher nicht hier. Dank ihm ist mittlerweile ganz Europa im Bann der 81 Felder. Als besondere Ehre wacht er jetzt als Ehrenschiedsrichter über den Wettbewerb, bei dem Thomas Snyder aus den Vereinigten Staaten als klarer Favorit ins Rennen geht.

Punkt zehn Uhr am Freitag erklingt das Startsignal und 85 Köpfe senken sich synchron über die Rätselbögen. Zum warm werden gilt es zunächst, neun Mini Sudokus mit den Zahlen 1 bis 6 so schnell wie möglich zu lösen, denn den Erstplatzierten winken Bonus-Punkte, die in der Endabrechnung vielleicht wichtig werden könnten. Michał Karwanski aus Polen zeigt seine Stärke, wenn es um Zeit geht, und verweist die beiden US-Amerikaner Ron Osher und Thomas Snyder auf die Plätze. Auch zwei der vier deutschen Teilnehmer, Nicole Compart aus Berlin-Neukölln und Kerstin Wöge, können noch gut mithalten und lösen alle neun Sudokus in der

---

vorgegebenen Zeit von zehn Minuten. Eine gewisse Jana Tylová aus Tschechien sucht man hingegen vergebens auf den ersten Plätzen...

Nach einer kurzen Pause trennt sich in Runde Zwei bereits die Spreu vom Weizen. Verschiedenste Sudokus fordern von den Teilnehmern höchste Konzentration. Leider zeichnet sich schon jetzt ab, dass es für die Deutschen, neben Compart und Wöge noch der erst 15-jährige Roland Jago sowie Gert Mittring, mehrfacher Weltrekordler und Olympia-Goldmedaillengewinner im Kopfrechnen, nicht so gut laufen wird. Die deutsche Meisterin Kerstin Wöge schafft leider nur zwei der neun „Kracher“ in Runde Zwei, für die Vizemeisterin Compart läuft es kaum besser. Immerhin drei richtige Lösungen kann die Bürokauffrau nach Ablauf der 60 Minuten präsentieren. Dagegen zeigt Favorit Snyder sein ganzes Können: Als einziger bleibt er bei allen neun Sudokus fehlerfrei.

Doch ganz unabhängig vom jeweiligen Ergebnis beweisen alle Teilnehmer, wie ernst sie diese ersten Weltmeisterschaften nehmen. Kaum ist das Startsignal gegeben, versinken alle kollektiv in den Rätselgittern. Seite an Seite wippen sie nervös und hoch konzentriert mit den Beinen und vergessen alles um sich herum - ein Bild, das auf Rätselresistente wahrscheinlich immer verstörend fremdartig bleiben wird.

Am Ende des ersten Tages hat die deutsche Meisterin zwar Gegner wie Mathe-Genie Mittring auf die Plätze

verwiesen, doch gegen Gegner wie Snyder oder den Sudoku-Guru aus Japan, Tetsuya Nishio, hatte sie keine Chance. Nach Ablauf der Vorrunde findet sich überraschend Roland Jago als bester Deutscher auf Platz 41 wieder, Compart zwei Plätze dahinter. Noch schlechter lief es für Meisterin Wöge. Dagegen gelang Altmeister Nishio mit über dreihundert Punkten Abstand zu Favorit Snyder gerade noch die Qualifikation für die Finalrunde. Knapp vor ihm und mit zwanzig Punkten mehr auf dem Konto steht Jana Tylová.

Die Finalrunde am Samstag Vormittag verspricht absolute Hochspannung. Für jedes Rätsel sind maximal 15 Minuten angesetzt. Grundsätzlich scheidet der jeweils langsamste Rater aus. Doch es gilt für alle: Eile mit Weile, denn jede richtig gesetzte Zahl bringt einen Punkt und wer nach der Abrechnung mehr richtige Zahlen vorweisen kann, verdrängt einen möglichen „Schnellstarter“.

Nishio, der von sich selbst behauptet hat, er wäre schon zu alt zum Gewinnen, hält sich tapfer bis in die vorletzte Runde und muss sich nur knapp den Konkurrenten Tylová, Snyder und Wei-Hwa Huang aus den USA geschlagen geben. Nun rechnen die meisten mit einem Sieg für Snyder. Als erster ist jedoch Huang fertig und alle Kameras richten sich auf ihn: Ist er tatsächlich der erste Weltmeister? Die Überprüfung zeigt die zahlreichen Fehler des Amerikaners, auch sein Landsmann Snyder hatte sich an diesem klassischen Sudoku die



Zähne ausgebissen. Statt dessen darf sich die Betriebswirtin aus Most Sudoku-Weltmeisterin 2006 nennen. Niemand geringerer als Wayne Gould persönlich prämiert die sympathische Siegerin aus Tschechien im voll besetzten Rathaus von Lucca.

Auch die Nonzero-Mitarbeiter um Organisator Roberto Albini sind erleichtert. Diese erste Weltmeisterschaft war ein voller Erfolg. Sudoku hat wieder einmal bewiesen, dass dieses Rätsel aus Japan mittlerweile Menschen aller Kontinente im gemeinsamen Streben nach der richtigen Lösung vereint. Ganz gleich wie die einzelnen Teilnehmer im Wettbewerb abgeschnitten haben, den Spaß am nächsten Rätsel, noch abends in der Hotellobby oder im Flug nach Hause, lässt sich keiner vermiesen. Wayne Gould beschreibt das Phänomen so: „Sudoku ermöglicht den Menschen, Ordnung ins Chaos zu bringen - und befriedigt damit ein urmenschliches Bedürfnis.“ Ganz unabhängig von Alter, Geschlecht, Bildung oder Vermögen bewies die Weltmeisterschaft in Lucca, dass alle die gleichen Chancen hatten. Doch lange nicht jeder Sudoku-Infizierte schafft selbst schwierige Rätsel in weniger als 30 Minuten. Tylovás Rezept zum Sieg? Vermutlich ihre Routine, denn Logikrätsel liebt die 31-Jährige von Kindesbeinen an. Jeden Abend nach der Arbeit locken Sudokus für ein oder zwei Stunden, am Wochenende auch mal etwas länger. Es sei denn, ihr geliebtes Pferd verlangt nach Aufmerksamkeit.

## Ergebnisse der Endrunde\*

Endplatzierung	Name	Land	1. Runde	2. Runde
1	Jana Tylová	CZE	42	81
2	Thomas Snyder	USA	36	46
3	Wei-Hwa Huang	USA	45	81
4	Tetsuya Nishio	JPN	81	81
5	Zoltán Horváth	HUN	45	81
6	Shinichi Aoki	JPN	13	81
7	Peter Hudák	SVK	13	35
8	Robert Babilon	CZE	47	24
9	Nikola Zivanovic	SCG	13	-

\*In der Endrunde erhielten die Teilnehmer für jede richtige Zahl einen Punkt. Der Rater mit der jeweils geringsten Punktzahl schied für die nächste Runde aus. Bei Gleichstand

---

3. Runde	4. Runde	5. Runde	6. Runde	Entscheidungsrunde
30	48	25	1	56
56	48	81	81	17
32	48	81	1	15
13	48	81	1	-
13	48	21	-	-
81	48	-	-	-
10	-	-	-	-
-	-	-	-	-
-	-	-	-	-

entschied die jeweils benötigte Zeit. Im Finale fiel die Entscheidung anhand der erzielten Punkte zwischen den drei letzten Teilnehmern. Es gewann überraschend Jana Tylová.

## **Achtung!**

**Aus rechtlichen Gründen ist es uns leider nicht möglich, die während der 1. Sudoku-Weltmeisterschaft gelösten Rätsel in diesem Beispiel-PDF zu zeigen, da unsere Rechte auf Printprodukte beschränkt sind und nicht für das Internet gelten.**

**Aus diesem Grunde finden Sie in diesem PDF nur Rätsel aus dem hinteren Teil des Buches: besondere Sudokus mit schönen Lösungswegen und mittlerer Schwierigkeit.**

**Ein zusätzlicher Hinweis für das Rätsel auf S. 58**  
**Während der Meisterschaft waren die zu platzierenden Elemente durchsichtig, daher haben wir uns im Druck dafür entschieden, diese Elemente zum Ausschneiden auf den Seiten 213 und 214 zur Verfügung zu stellen. Dadurch können die Elemente auch gespiegelt auf der Fläche platziert werden.**

4								1
		8				6		
	3		6		5		2	
		7		9		3		
			2		6			
		5		7		4		
	2		9		4		3	
		6				7		
9								8

Die Lösung  
dieses Rätsels  
finden Sie auf  
S. 15

	3		2		6		1	
9				4				6
8			5		3			4
	1						9	
6			1		9			2
2				7				5
	9		4		5		7	

Die Lösung  
dieses Rätsels  
finden Sie auf  
S. 16.

	9	8				2	7	
	1		4		9		3	
		6		4		8		
			5		7			
		7		2		5		
	4		8		2		1	
	5	9				7	2	

Lösung von  
Seite 13:

4	6	2	8	3	7	9	5	1
5	7	8	1	2	9	6	4	3
1	3	9	6	4	5	8	2	7
2	1	7	4	9	8	3	6	5
8	4	3	2	5	6	1	7	9
6	9	5	3	7	1	4	8	2
7	2	1	9	8	4	5	3	6
3	8	6	5	1	2	7	9	4
9	5	4	7	6	3	2	1	8

	2	3				7	1	
	5		7		3		2	
		6		5		3		
			6		7			
		1		2		8		
	4		5		2		7	
	3	8				2	4	

Lösung von  
Seite 14:

7	3	8	2	5	6	4	1	9
9	2	1	3	4	7	5	8	6
4	6	5	9	1	8	3	2	7
8	7	9	5	2	3	1	6	4
5	1	2	7	6	4	8	9	3
6	4	3	1	8	9	7	5	2
3	5	7	8	9	2	6	4	1
2	8	4	6	7	1	9	3	5
1	9	6	4	3	5	2	7	8



	2		5		6		8	
9								1
			9		4			
7		9				6		8
4		6				1		5
			6		3			
8								4
	1		2		5		7	

Lösung von  
Seite 15:

3	7	4	2	8	6	1	5	9
6	9	8	1	3	5	2	7	4
2	1	5	4	7	9	6	3	8
5	2	6	3	4	1	8	9	7
9	8	1	5	6	7	3	4	2
4	3	7	9	2	8	5	6	1
7	4	3	8	5	2	9	1	6
8	5	9	6	1	4	7	2	3
1	6	2	7	9	3	4	8	5

Lösung von  
Seite 16:

9	1	7	2	4	6	5	8	3
6	2	3	9	8	5	7	1	4
8	5	4	7	1	3	9	2	6
4	7	6	8	5	1	3	9	2
3	8	2	6	9	7	4	5	1
5	9	1	3	2	4	8	6	7
1	4	9	5	3	2	6	7	8
7	3	8	1	6	9	2	4	5
2	6	5	4	7	8	1	3	9

Lösung von  
Seite 17

1	2	3	5	7	6	4	8	9
9	4	5	3	2	8	7	6	1
6	7	8	9	1	4	2	5	3
7	3	9	4	5	1	6	2	8
2	5	1	8	6	9	3	4	7
4	8	6	7	3	2	1	9	5
5	9	7	6	4	3	8	1	2
8	6	2	1	9	7	5	3	4
3	1	4	2	8	5	9	7	6

# Heines Rätselbibliothek

Bisher sind 32 Bände erschienen  
und nachfolgend beschrieben

Diese Reihe wird ständig erweitert.  
Den jeweils aktuellen Stand erfahren Sie unter:  
[www.ps-heine.de](http://www.ps-heine.de)

## SUDOKU meisterhaft 1

Die Rätsel der 1. deutschen Sudokumeisterschaft

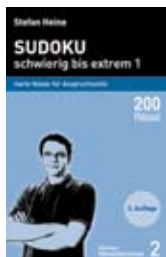


Wahrlich meisterhafte Rätsel – in diesem Buch sind alle Original-Rätsel der ersten deutschen Sudokumeisterschaft enthalten und ergänzt durch viele weitere in derselben Machart, die auch bei der zweiten, dritten, vierten und fünften deutschen Meisterschaft Verwendung fand. Die Schwierigkeit liegt zwischen mittel und schwer, doch der besondere Reiz dieser Rätsel begründet sich in der unbeschreiblichen Freude beim Lösen.

**Heines Rätselbibliothek Band 1**  
**ISBN 978-3-939940-00-5**

## SUDOKU schwierig bis extrem 1

Harte Nüsse für Anspruchsvolle

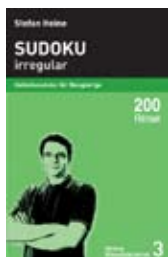


Dies ist das meistverkaufte Buch von Heines Rätselbibliothek und eines der erfolgreichsten Sudoku-Bücher überhaupt! Eine exklusive Kollektion handverlesener Sudokus für anspruchsvolle Rater, begeisternd erst recht für jene, die sich richtig schwere Aufgaben wünschen: Ein Muss für jeden, der nicht zum ersten Mal ein Sudoku unter dem Bleistift hat und nach einer echten Herausforderung sucht. Band 19 und Band 25 erweitern dieses Buch um zusätzliche Sudokus gleicher Schwierigkeit.

**Heines Rätselbibliothek Band 2**  
**ISBN 978-3-939940-01-2**

## SUDOKU irregular

### Gebietssudoku für Neugierige

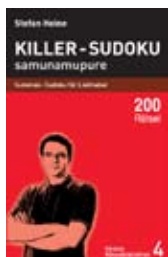


Irregular-Sudokus sind Sudokus wie alle anderen auch – mit einem kleinen Unterschied: In jeder Zeile und Spalte kommt jede Zahl nur einmal vor, doch anders als bei herkömmlichen Sudokus, bei denen dies auch für die 3x3-Felder gilt, sind hier irreguläre Bereiche gezeichnet, für die diese Regel gilt. Eine willkommene Abwechslung für alle, die Sudoku lieben.

**Heines Rätselbibliothek Band 3**  
**ISBN 978-3-939940-02-9**

## KILLER-SUDOKU samunamupure

### Summen-Sudoku für Liebhaber



Killer-Sudokus sind die schönste Variante der beliebten japanischen Zahlenrätsel. Sie werden auch Samunamupure oder Summen-Sudoku genannt. Es sind die ausgemachten Lieblingsrätsel der Leser von Sudoku-Genial und jeder, der sie mal versucht hat, möchte nie wieder andere Varianten von Sudoku spielen. Dieses Buch präsentiert die gesamte Palette an Schwierigkeitsstufen. Dazu gibt es die gängigsten Zahlenkombinationen als praktisches Lesezeichen.

**Heines Rätselbibliothek Band 4**  
**ISBN 978-3-939940-03-6**

## KAKURO einfach bis extrem

### Das Kreuzsummenrätsel aus Japan



Kakuro ist nach Sudoku und seinen Varianten das erfolgreichste und beliebteste Zahlenrätsel aus Japan. Dieses Buch vereint alle Schwierigkeitsstufen und ist somit für Anfänger und Könner gleichermaßen geeignet. Selbstverständlich ist bei jedem Rätsel nur eine einzige richtige Lösung möglich. Dazu gibt es die gängigsten Zahlenkombinationen als praktisches Lesezeichen.

**Heines Rätselbibliothek Band 5**  
**ISBN 978-3-939940-04-3**

## WORTSPIELE tüfteln – kreuz & quer

### Harte Nüsse für Um-die-Ecke-Denker



DIE ZEIT hat sie, die SÜDDEUTSCHE kommt nicht ohne aus und auch HÖRZU und STERN veröffentlichen jede Woche diese Art von Rätsel. Hier finden Sie 96 handgemachte Aufgaben in mittlerer Schwierigkeit. Mit Charme und Witz werden Sie in die Irre geführt – mit List und Tücke bringen Sie wieder Licht ins Dunkel. Wir wünschen viel Vergnügen.

**Heines Rätselbibliothek Band 6**  
**ISBN 978-3-939940-05-0**

## X-SUDOKU irregular – normal – killer

### Diagonalsudoku in drei Varianten



Diese Sudokus haben einen besonderen Reiz! Es gelten die bekannten Regeln, doch kommt hier noch eine weitere hinzu: Auch auf den beiden Diagonalen, dem „X“, müssen alle Zahlen von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Solche Rätsel fehlen auf keinem Turnier und haben mittlerweile eine sehr große Fangemeinde. In diesem Buch finden Sie X-Rätsel als Normal-, Killer- und Irregular-Sudoku.

**Heines Rätselbibliothek Band 7**  
**ISBN 978-3-939940-06-7**

## SUDOKU weltmeister 1 – lucca 2006

### Alle Rätsel der 1. Weltmeisterschaft in Italien

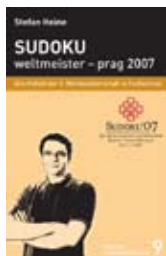


Die weltweit besten Spielerinnen und Spieler lösen die schönsten Rätsel der Welt! Lassen Sie sich faszinieren von der Vielfalt, die Sudoku bieten kann. Im italienischen Lucca wurde die erste Sudoku-Weltmeisterschaft ausgetragen und nur exklusiv in diesem Buch können Sie sich mit den besten Spielern messen. Doch keine Angst, denn die Rätsel solcher Turniere sind nicht übermäßig schwierig, aber dafür unglaublich reizvoll!

**Heines Rätselbibliothek Band 8**  
**ISBN 978-3-939940-07-4**

## SUDOKU weltmeister 2 – prag 2007

### Alle Rätsel der 2. Weltmeisterschaft in Tschechien



Zur zweiten Sudoku-Weltmeisterschaft trafen sich 141 Mitspieler aus 32 Nationen im tschechischen Prag, um gegeneinander anzutreten und Weltmeister 2007 zu werden. Nur in diesem Buch finden Sie die wundervollen Sudokus dieses Turniers. Mit Tabellen, Zeiten, Anleitungen und selbstverständlich allen Lösungen haben Sie die Möglichkeit, sich mit der Elite des Sudoku-Sports zu messen.

**Heines Rätselbibliothek Band 9**  
**ISBN 978-3-939940-08-1**

## KILLER-SUDOKU 2 von heftig bis deftig

### Schwierige Summen-Sudoku für Liebhaber



Dieses Buch ist Leserwunsch! „Die besten Sudokus, die ich je gelöst habe“, „Gebt mir Nachschub“, „Mehr, mehr, mehr...“ Kein anderes Buch dieser Reihe hat so viele Reaktionen hervorgerufen wie Band 4 „Killer-Sudoku“. Diese Rätsel fehlen heute auf keinem Wettbewerb und hier ist der Folgeband mit ausnahmslos schweren, aber eindeutigen Rätseln der beliebtesten Sudoku-Variante.

**Heines Rätselbibliothek Band 10**  
**ISBN 978-3-939940-09-8**

## SUDOKU meisterhaft 2

### Alle Rätsel der 2. deutschen Sudokumeisterschaft



Sie können gut Sudoku spielen? Und schnell sind Sie auch? Dann messen Sie sich doch mal mit den Besten! Dieses Buch begleitet Sie auf die 2. deutsche Sudokumeisterschaft und zeigt Ihnen, wo Sie stehen und wie gut Sie wirklich sind. Viele neue und bisher unbekannte Varianten, dazu alle Zeiten, Punkte und Ranglisten geben Ihnen das Gefühl dabei zu sein. Trainieren Sie mit diesem Buch für die nächste deutsche Meisterschaft.

**Heines Rätselbibliothek Band 11**  
**ISBN 978-3-939940-10-4**

## SUDOKU meisterhaft 3

### Alle Rätsel der 3. deutschen Sudokumeisterschaft



Hochkultur Sudoku: Hier sind die wunderschönen und spannenden Sudokus der 3. deutschen Sudokumeisterschaft. Können Sie mit den Besten mithalten? Hätten Sie sich qualifiziert? Anhand von Punktetabellen und Zeitvorgaben können Sie nachvollziehen, ob auch Sie es bis in die Endrunde geschafft hätten. Doch auch wenn es knapp wird – mit diesem Buch sind Sie auf jeden Fall dabei.

**Heines Rätselbibliothek Band 12**  
**ISBN 978-3-939940-11-1**

## SUDOKU hardcore

### Die schwierigsten Rätsel der Welt

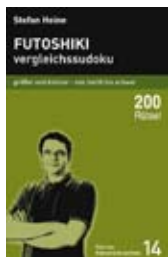


Schwer ist Ihnen nicht schwer genug? Sie sind enttäuscht von vermeintlich schwierigen Aufgaben? Sie lösen jedes Rätsel? Das hat jetzt ein Ende – versprochen! Diese über 200 Sudokus werden von Rätseln zu Rätseln heftiger. Es geht los bei unglaublich schwierig und endet bei unlösbar. Trotzdem hat jedes dieser Rätsel immer nur eine einzige mögliche Lösung – auch versprochen. Sie werden verzweifeln – ganz sicher.

**Heines Rätselbibliothek Band 13**  
**ISBN 978-3-939940-12-8**

## FUTOSHIKI vergleichssudoku

### größer und kleiner – von leicht bis schwer



Futoshiki ist neben Killer die beliebteste Sudoku-Variante! Reiz und Erfolg ist ohne Zweifel die namengebende Komponente: Neben den normalen Sudoku-Regeln helfen die Größer-Kleiner-Zeichen > und < bei der Suche nach der nächsten Zahl, zudem sind sie unverzichtbar, um die einzig richtige Lösung zu finden. Anfänger und Hartgesottene finden ihren Meister innerhalb der vier deutlich unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen.

**Heines Rätselbibliothek Band 14**  
**ISBN 978-3-939940-13-5**

## SCHIFFE VERSENKEN einfach bis extrem

### Der Spieleklassiker im Rätselformat



Schiffe versenken ist eines der bekanntesten und beliebtesten Logik-Rätsel und es reißt jeden in seinen Bann, der es einmal gespielt hat. In Kombination wird es auf den Sudoku-Meisterschaften gespielt, in vielen Magazinen hat es einen Stamplatz und dieses Buch gibt allen Süchtigen den besten Stoff für viele Stunden: 200 eindeutige Rätsel in vier weit gefächerten Schwierigkeitsstufen.

**Heines Rätselbibliothek Band 15**  
**ISBN 978-3-939940-14-2**

## PÜNKTCHE-SUDOKU einfach bis schwierig

### Die Kropki-Variante der Meisterschaften



Kropki ist ein Meilenstein in der Geschichte der logischen Rätsel! In Kombination mit Sudoku entfaltet sich der unwiderstehliche Genuss zur Höchstform und erobert jeden Sudoku-Fan nach dem ersten Versuch. Diese Varianten fehlen auf keiner wichtigen Meisterschaft und haben Einzug gehalten in Magazine und Zeitungen. Sudokus ohne eine einzige vorgegebene Zahl? Bei Pünktchen-Sudoku gibt es trotzdem immer nur eine einzige richtige Lösung!

**Heines Rätselbibliothek Band 16**  
**ISBN 978-3-939940-15-9**

## SUDOKU weltmeister 3 – goa 2008

### Die Rätsel der 3. Weltmeisterschaft in Indien



Die besten Sudokus der Welt, die schnellsten Rater auf Erden und der schönste Strand am arabischen Meer. Hier sind die Rätsel der 3. Sudoku-Weltmeisterschaft aus Goa, Indien 2008. Viele klassische Sudokus und unglaubliche neue Varianten mussten überwunden werden, um den Sudoku-Weltmeister 2008 zu finden. Rätseln Sie mit und seien Sie dabei – messen Sie sich anhand von Tabellen und Rankings mit den besten und schnellsten Rätsel-Genies dieser Erde.

**Heines Rätselbibliothek Band 17**  
**ISBN 978-3-939940-16-6**



## SLITHER LINK einfach bis schwierig

### Japans geniales Rundwegrätsel



Slither Link ist ein herausragendes Beispiel japanischer Rätselkunst! Alle, die Sudoku mögen, lieben diese geniale Knobelvariante. Ein toller Zeitvertreib ohne Rechnen oder Allgemeinwissen, denn mit reiner Logik kommt jeder ans Ziel. Es ist nicht immer einfach, doch Tipps und Tricks weisen den Neuling ein und die weit gefächerten Schwierigkeitsstufen dieses Bandes bieten Anfängern wie Profis Rätsel besonderer Machart für endlose Stunden genussvoller Unterhaltung.

**Heines Rätselbibliothek Band 18**  
**ISBN 978-3-939940-17-3**

## SUDOKU schwierig bis extrem 2

### Noch mehr harte Nüsse für Anspruchsvolle

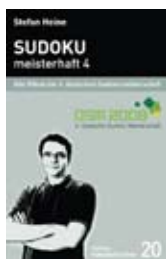


Schwere, sehr schwere und extrem schwere Sudokus in perfekter Qualität sind die Nadel im riesigen Heuhaufen namenloser Sudoku-Belanglosigkeit. Hier ist das einzige wahre Buch für jeden, der nicht zum ersten Mal ein Sudoku unter dem Bleistift hat – Nachschub für alle, die eines der erfolgreichsten deutschen Sudoku-Bücher (Band 2) schon gelöst haben. 200 neue Rätsel mit garantiert nur einer einzigen richtigen Lösung. Und wer noch mehr möchte, greift zu Band 25 – „schwierig bis extrem 3“.

**Heines Rätselbibliothek Band 19**  
**ISBN 978-3-939940-18-0**

## SUDOKU meisterhaft 4

### Alle Rätsel der 4. deutschen Sudokumeisterschaft

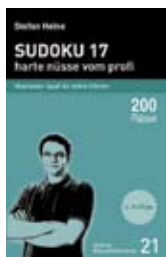


Schwere Rätsel, schöne Rätsel – meisterhaft die Vierte! Deutscher Meister zu werden ist nicht leicht, den Titel zu verteidigen erst recht nicht. Für die meisten der fast 60 Endrunden Teilnehmer der vierten deutschen Sudoku-Meisterschaft war es vor allem die Vorfreude auf einzigartige und überraschend neue Rätsel. Seien Sie dabei und messen Sie sich anhand von Zwischenständen, Zeitangaben, Erklärungen und Berichten mit den Besten der Besten.

**Heines Rätselbibliothek Band 20**  
**ISBN 978-3-939940-19-7**

## SUDOKU 17 harte nüsse vom profi

### Maximaler Spaß für echte Könner



Weniger ist mehr! 17 vorgegebene Zahlen in einem Sudoku sind das Maß der Dinge und weniger nicht möglich. Jedenfalls dann nicht, wenn es nur eine einzige mögliche und richtige Lösung haben soll. Über 40 Millionen Sudokus waren nötig, um diese 200 Meisterwerke zu finden. Seltener und schöner als diese Raritäten kann kein Sudoku sein. Diese Rätsel sind schwer, aber immer mit reiner Logik zu knacken.

**Heines Rätselbibliothek Band 21**  
**ISBN 978-3-939940-20-3**

## KILLER-SUDOKU 3 schwierig bis extrem

### Noch schwerer: Profi-Rätsel für Experten



Zu den meist verkauften Ausgaben dieser Reihe gehören ganz klar Band 4 und 10 – Killer-Sudoku! Keine Sorte hat mehr Leser animiert, uns zu schreiben und Nachschub zu verlangen – ein bisschen schwerer sollte es werden, Hauptsache mehr. Das Ergebnis liegt in Ihren Händen und wir haben uns weiter verbessern können. Das letzte Drittel der Rätsel in diesem Buch ist zum größten Teil in Handarbeit entstanden und fordert das ganze Können echter Profis.

**Heines Rätselbibliothek Band 22**  
**ISBN 978-3-939940-21-0**

## SCHACH matt in zwei zügen

### Schachaufgaben von leicht bis schwer

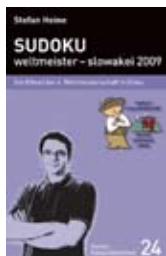


Schach matt in der Kaffeepause? Kein Problem! Tagelanges Grübeln bei einer einzigen Aufgabe? Können Sie haben! Dieses Buch bietet Ihnen 200 wunderschöne Schachprobleme bunt gemischt von leicht bis schwer. Die Regel ist immer gleich: Weiß ist am Zug und setzt in zwei Zügen matt. Nur wie? Das ist jetzt Ihr Problem! Schärfen Sie Ihren Blick, verbessern Sie Ihr Spiel oder lassen Sie sich einfach gut unterhalten.

**Heines Rätselbibliothek Band 23**  
**ISBN 978-3-939940-22-7**

## SUDOKU weltmeister 4 – zilina 2009

### Die Rätsel der 4. Weltmeisterschaft in der Slowakei

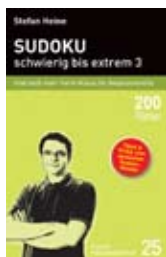


Hier sind die unglaublichen Rätsel der 4. Sudoku-Weltmeisterschaft. 128 Spieler aus 28 Nationen fanden ihren Weg in die Karpaten. Wirre Regeln und unlösbare Rätsel verwirrten die Teilnehmer und wirbelten das Favoritenfeld bunt durcheinander. Hat der Beste gewonnen? Hätten Sie gewonnen? Finden Sie es jetzt heraus: Mit Erklärungen zu allen Rätseln, den Zeiten der Teilnehmer und zahlreichen Zwischenständen begleiten Sie den neuen Weltmeister auf seinem Weg zum Titel.

**Heines Rätselbibliothek Band 24**  
**ISBN 978-3-939940-23-4**

## SUDOKU schwierig bis extrem 3

### Und noch mehr harte Nüsse für Anspruchsvolle

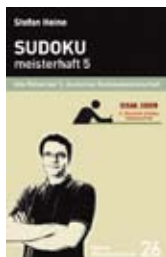


Schwere Rätsel – schöne Rätsel und das in bestmöglicher Qualität: Hier ist der Nachfolger zu Band 2 und Band 19 dieser Reihe. Diese Bücher ziehen nicht nur Zehntausende von Sudoku-Lösern an, sondern auch den dreimaligen deutschen Meister Michael Ley. Exklusiv für Heines Rätselbibliothek hat er seine Ratezeiten notiert, sodass Sie sich direkt mit ihm messen können. Zudem gibt er Tipps und Tricks zu besonderen Spielsituationen. Lernen Sie wie ein Champion zu denken!

**Heines Rätselbibliothek Band 25**  
**ISBN 978-3-939940-24-1**

## SUDOKU meisterhaft 5

### Alle Rätsel der 5. deutschen Sudokumeisterschaft



Neue Rätsel, neue Varianten und ein neuer deutscher Sudoku-Meister! Nie war es spannender und noch nie ging es so knapp zu am Ende einer deutschen Meisterschaft. Hier sind die einzigartigen Sudokus der DSM 2009. Testen Sie Ihr Können, finden Sie heraus, wie weit Sie gekommen wären. Punktetabellen und Zeitvorgaben helfen bei der Selbsteinschätzung, präzise Anleitungen lassen keine Fragen offen. Mit allen Lösungen und zusätzlichen Trainingsrätseln.

**Heines Rätselbibliothek Band 26**  
**ISBN 978-3-939940-25-8**

## KILLER-SUDOKU 4 hardcore

### Die schwierigsten Rätsel der Welt



Killer-Sudokus sind kein Geheimtipp mehr. Millionen Menschen genießen bereits diese neue Freiheit: Klassische Sudokus lassen nur wenige Lösungsansätze zu. Eine Handvoll kennt jeder, danach wird's kompliziert. Killer-Sudokus aber geben dem Rater die Freiheit, hundert eigene Wege zu finden. Einfach muss es deswegen aber nicht sein. Für den Rätselmacher sowieso nicht – schwere Killer-Sudokus sind hohe Kunst – die schwersten die Krone. Bessere Rätsel werden Sie nirgends finden können.

**Heines Rätselbibliothek Band 27**  
**ISBN 978-3-939940-26-5**

## SUDOKU weltmeister 5 – usa 2010

### Die Rätsel der 5. Weltmeisterschaft in Philadelphia

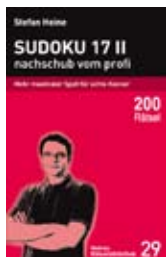


Philadelphia, USA – das fünfte Aufeinandertreffen der weltbesten Sudokuspieler. Mit diesem Band sind Sie dabei, treten an gegen den Weltmeister und seine 120 Konkurrenten aus 30 Nationen. Erleben Sie, wie das deutsche Team zum ersten Mal den Titel in der Mannschaftswertung errang, und genießen Sie die spannenden, neuen und vielleicht besten Sudokus der Welt. Mit Anleitungen, Zeiten, Wertungstabellen und natürlich allen Auflösungen.

**Heines Rätselbibliothek Band 28**  
**ISBN 978-3-939940-27-2**

## SUDOKU 17 II nachschub vom profi

### Mehr maximaler Spaß für echte Kenner



Band 21 ist einer der Bestseller dieser Reihe und ein Nachfolger die logische Konsequenz. Hier kommt Nachschub für all jene, die nicht genug bekommen können von diesen einzigartigen 17er Rätseln. Weniger vorgegebene Ziffern darf kein Sudoku haben, mehr Freude bietet keine andere Version des Klassikers und dabei sind Sudokus mit nur 17 Vorgaben gar nicht so schwierig, wie man meinen könnte. Genießen Sie die besten Sudokus der Welt in mittel bis schwer.

**Heines Rätselbibliothek Band 29**  
**ISBN 978-3-939940-28-9**

## SUDOKU meisterhaft 6

### Alle Rätsel der 6. deutschen Sudokumeisterschaft



Sie können Sudoku? Sie knacken selbst härteste Nüsse? Aber wie gut sind Sie wirklich und vor allem wie schnell? Hier ist der Test! Versuchen Sie die Rätsel der 6. deutschen Sudokumeisterschaft: Anleitung, Qualifikation und das große Finale. Alle Rätsel, alle Zeiten, alle Lösungen und dazu ein neuer deutscher Meister. Diese Sudokus sind der reine Genuss und das erst recht, wenn man es nicht meisterlich eilig hat. Genießen und entspannen Sie mit den schönsten Rätseln der Welt.

**Heines Rätselbibliothek Band 30**  
**ISBN 978-3-939940-29-6**

## SUDOKU schwierig bis hardcore 1

### Experten-Rätsel: Schön und schwer und schön schwer

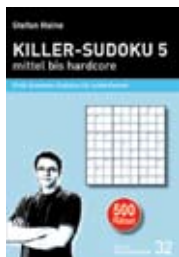


Nichts ist schöner als einen großen Sieg zu erringen. Gegen das Rätsel und gegen den Autor – oder kämpft man vielleicht sogar gegen sich selbst? Maximal schwierige Sudokus warten in diesem Buch und wer kennt es nicht, dieses Gefühl es geschafft zu haben. Den Stift fallen lassen, sich zurücklehnen, die Schultern senken... lächeln – und auf zum nächsten Kampf! Der derzeit weltweit begehrteste Sudokuentwickler Stefan Heine garantiert mit seinem Namen für 500 schwere bis extrem schwere, fehlerfreie und eindeutige Sudokus in diesem Buch.

**Heines Rätselbibliothek Band 31**  
**ISBN 978-3-939940-30-2**

## KILLER-SUDOKU 5 mittel bis hardcore

### Profi-Summen-Sudokus für echte Kenner



Der Nachfolger des Sudokus ist – das Sudoku. Evolution statt Revolution. Killer-Sudokus haben heimlich, still und leise all jene für sich eingenommen, die mehr wollen. Mehr Freiheit, mehr Möglichkeiten und mehr Anspruch. Die engen Grenzen schwerer klassischer Sudokus hinterlassen oft Abkehr und Frust. Killer-Sudokus reißen die Wolkendecke auf und führen den Rater in das unerschöpfliche Universum der eigenen Kreativität. 500 eindeutige und spannende Aufgaben in perfekter Qualität – zusammengestellt vom derzeit begehrtesten Sudokuentwickler Stefan Heine.

**Heines Rätselbibliothek Band 32**  
**ISBN 978-3-939940-31-9**

## Die Rätsel:

Die weltweit besten Spielerinnen und Spieler lösen die schönsten Rätsel der Welt! Lassen Sie sich faszinieren von der Vielfalt, die Sudoku bieten kann. Im italienischen Lucca wurde die erste Sudoku-Weltmeisterschaft ausgetragen und nur exklusiv in diesem Buch können Sie sich mit den besten Spielern messen. Doch keine Angst, denn die Rätsel solcher Turniere sind nicht übermäßig schwierig, aber dafür unglaublich reizvoll!

## Der Autor:

Stefan Heine ist Rätselmacher. Derzeit beziehen etwa 150 Zeitungen und Zeitschriften weltweit Produkte aus der Rätselschmiede des Hamburgers. Sudokus fertigt Stefan Heine schon seit 1999 und er ist entscheidend für deren Erfolg in Deutschland verantwortlich. Heine ist Rätselautor und Schiedsrichter der deutschen Meisterschaften und weltweit an vielen großen Turnieren beteiligt. Er berät Fernsehsender und Agenturen in Rätselfragen, konzeptioniert Zeitschriften und Spiele, gibt Workshops und hat unter anderem die Zeitschrift Sudoku-Genial erfunden.

€(D) 4.95

ISBN-13: 978-3-939940-07-4



9 783939 940074